



ELC Training

Beste cursist,

Bedankt voor je aanmelding voor de ELC training bij Rolight. Na het ontvangen van de opdrachtbevestiging is de inschrijving definitief. De exacte data van deze cursus staan vermeld op deze opdrachtbevestiging.

Mocht je onverhoopt niet kunnen op de geplande data, laat het ons dan weten. Het zou erg jammer zijn als er vrije plaatsen overblijven.



Planning

Op de cursusdagen ben je vanaf 9:30u welkom voor een kop koffie.
Om 10:00 uur starten we met het cursus programma. Deze zal tot ongeveer 17:00u duren.



Lunch

Rolight zorgt voor een lunch op de cursusdagen.



Locatie & vervoer

De training wordt gegeven in de studio van Rolight, Josink Kolkweg 10 Enschede.
Met het openbaar vervoer kom je met buslijn 5 het dichtstbij Rolight (5 min lopen).
[Dit](#) is de dichtstbijzijnde bushalte.

Meer informatie over deze en andere (vervolg)trainingen vind je op de website van [Rolight](#). Zijn er voorafgaand aan de cursus nog vragen, neem dan gerust contact met ons op.

Tot ziens bij Rolight.





ELC Training

Je komt het steeds vaker tegen: DMX over netwerk. Grotere lichtsets met moderne armaturen gebruiken meer DMX-kanalen, waardoor traditionele bekabeling niet meer voldoet. Met ArtNet of sACN maak je efficiënter gebruik van je infrastructuur. Maar wat bedoelen we eigenlijk met ArtNet? Wat is een Node? Hoe maak je een betrouwbaar netwerk?

ELC Starter Training

Leer de basis van entertainment netwerken in een praktijkgerichte training met de populaire Nodes en Switches van ELC Lighting. Na het volgen van deze training weet je hoe je een eenvoudig, maar krachtig en stabiel netwerk opbouwt en onderhoudt, en hoe je een ELC dmxLAN Node optimaal inzet in je theater, popzaal of evenement.

10:00 Workshopruimte

- Productpakket ELC
- ELC download centre
- Basic network kennis (IP adressen, subnet, cat A, cat B, cat C netwerken)
- DMX / ArtNet / sACN
- MA3 network settings
 - Verschil tussen patch universe en output universe

12:30 Kantine

Lunch

13:00 Workshopruimte

- Output DMX over network
 - Primary Universe
 - Secondary universe
- Input DMX over network
 - HTP merging
 - HTP Max merging
- DMX redundancy

15:00 Kantine

Pauze

15:15 Workshopruimte

- Output DMX over network
 - Tertiary Universe, softpatch
 - Control Merging
 - Fade merging

17:00 Einde

